

SVP-Köniz, Jass 5.4.2024

Spielregeln:

1. Gespielt wird ein Partnerschieber mit zugelostem Spielpartner ohne Stöck und Weispunkte. Gezählt werden die erreichten Kartenpunkte plus 5 Punkte für den letzten Stich, total 157 Punkte pro Spiel.
2. Die Jasspartner/-innen werden vor jeder Runde durch die Jury neu zugelost (Ziehung Nr. aus Säckli).
3. Die Tische sind mit Zahlen nummeriert und die Plätze farblich gezeichnet. Die Spieler/-innen sitzen an die zugelosten Plätze, z. Bsp. 1 rot, 1 blau, 1 grün, 1 gelb. Rot und gelb sowie blau und grün jassen zusammen.
4. Der/die Spieler/-in mit der Nummer **blau** ist der/die Spielleiter/-in am Tisch und füllt das jeweilige Standblatt aus.
5. Der/die Spielleiter/-in gibt im ersten Spiel die Karten aus. Die/der Spieler/-in Platz **rot** bestimmt den Trumpf.
6. Das «Schieben» beim Bestimmen des Trumpfes ist zulässig.
7. Erlaubt sind alle Trumpffarben, sowie «Undeufe» und «Obenabe».
8. Es werden zwei Umgänge à vier Spiele gespielt.
9. Alle Stiche werden nur einfach gezählt.
10. Bei einem Match werden nur 157 Punkte gutgeschrieben.
11. Weise dürfen weder angesagt noch aufgeschrieben werden.
12. Den jeweiligen Partner/-innen wird die gleiche Punktzahl pro Spiel gutgeschrieben.
13. Am Schluss der zwei Runden gibt der/die Spielleiterin das ausgefüllte Standblatt der Turnierleitung ab. **Die Gesamtsumme der erspielten Punkte muss genau 1'256 ergeben.**
14. Die Turnierleitung entscheidet bei strittigen Auslegungen der Regeln abschliessend.

